

F

PROGRAMMATION STANDARD

1. Autoapprentissage

- Sur le récepteur, appuyer brièvement sur la touche correspondant au canal à mémoriser (fig. 1, bouton P1).

La DEL située à côté de la touche enfoncée clignote 5 fois ;

- durant les clignotements, appuyer sur la touche du code à mémoriser, sur l'émetteur.

Un clignotement plus long de la DEL sur le récepteur confirme que la mémorisation est réussie.

Répéter l'opération pour réaliser l'autoapprentissage d'autres émetteurs éventuels.

Durant la programmation, respecter une distance d'environ 50 cm entre l'émetteur et le récepteur.

PROGRAMMATION AVANCÉE

1. Sortie pas à pas.

- En phase de programmation, appuyer 2 fois sur la touche P2 et non pas une seule fois comme cela est indiqué dans le chapitre « Programmation standard ».

- La DEL 2 émettra 5 séries de 2 clignotements.

- Durant cette phase, transmettre avec un émetteur de la série HCS.

- Si la DEL s'allume fixement pendant quelques instants, cela signifie que l'apprentissage est réussi. À partir de ce moment, la sortie relative à la touche P2 est devenue « pas à pas ».

Si l'alimentation est coupée et que la sortie était active, elle se désactive.

2. Sortie temporisateur.

- En phase de programmation, appuyer 3 fois sur la touche P2.

- La DEL 2 émettra 5 séries de 3 clignotements.

- Durant cette phase, transmettre avec un émetteur de la série HCS.

5

F

- Si la DEL 2 s'allume fixement pendant quelques instants, cela signifie que l'apprentissage est réussi. À partir de ce moment, la sortie relative à la touche P2 est devenue « temporisateur ». Le temps du temporisateur n'est pas réglable et est fixé à 30 secondes environ.

EFFACEMENT DES CODES

1. Effacement d'un code.

Cette opération permet d'effacer un ou plusieurs codes de la mémoire du récepteur.

- En phase de programmation, appuyer 4 fois sur la touche P

- La DEL correspondant au bouton enfoncé émettra 5 séries de 4 clignotements.

- Durant cette phase, transmettre avec un émetteur de la série HCS que l'on veut effacer. Si la DEL s'allume fixement pendant quelques instants, cela signifie que l'effacement est réussi.

2. Effacement de tous les codes (réinitialisation)

La réinitialisation provoque l'effacement total de la mémoire du récepteur.

- appuyer pendant au moins 10 secondes sur la touche P1 de la fig. 1 jusqu'à ce que les deux DEL des boutons s'allument simultanément. Au bout de quelques secondes, les DEL s'éteignent pour signaler que l'effacement est réussi;

- refaire la procédure d'apprentissage.

SIGNIFICATION DES CLIGNOTEMENTS DES DEL

(DEL 1 et DEL 2 de la fig. 1)

- L2 allumé pendant 3 secondes : le récepteur vient juste d'être alimenté;

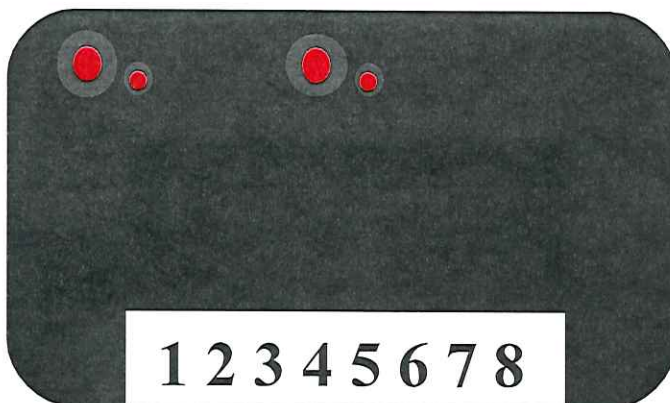
- clignotement bref d'une DEL: la transmission s'est faite avec un émetteur correctement mémorisé et la sortie correspondante s'active;

- clignotement simultané de toutes les DEL : en phase de programmation, cela indique que l'on est en train de mémoriser un émetteur déjà activé;

6


P1+Led1


P2+Led2





BRANCHEMENTS DU BORNIER


1  SORTIE CONTACT CANAL 1

2  Contact N.O. max 1A à 24V ca


3  SORTIE CONTACT CANAL 2

4  Contact N.O. max 1 à 24V ca

5  ALIMENTATION 12 à 24 V cc-ca
(voir position pour J3).

6  N.B : respecter la polarité en cas de courant continu).

7  ENTREE ANTENNE
TRESSE borne n°7

8  AME borne n°8